



КОШАРКАРСКА ФЕДЕРАЦИЈА НА СЕВЕРНА МАКЕДОНИЈА

BASKETBALL FEDERATION OF NORTH MACEDONIA



ОФИЦИЈАЛНИ ПРОМЕНИ НА КОШАРКАРСКИТЕ ПРАВИЛА НА ИГРАТА 2022

Валидно од 01 октомври 2022

Содржина:

1. Член 4 Екипи	3
2. Член 4 Екипи	3
3. Член 8, 10 и 34 Крај на времето за игра	4
4. Член 9 Почеток и крај на четвртина, продолжение или натпреварот	5
5. Член 12 Потфрлање и алтернативен посед.....	5
6. Член 34/37 Лична грешка (фаул) при фрлање/изведување	5
7. Член 37 Неспортска грешка	6
8. Член 42 Специјални ситуации	7
9. Член 48/49 Записничар и помошник записничар: Должности 1	7
10. Член 48/49 Записничар и помошник записничар: Должности 2	7
11. Додаток А: Судиски знаци	9
12. Записник	11
14. Систем за прегледување на снимки (IRS) 1	13
15. Систем за прегледување на снимки (IRS) 2 – топка во слегувачка патека и попречување на топка.....	15
16. Систем за прегледување на снимки (IRS) 3 – Предизвик од главен тренер.....	15

1. Член 4 Екипи

Нов текст во Правилата

4 Екипи

4.3.2 Секој од член на тимот ќе носи нумериран дрес со обични бројки на предна и задна страна, со боја која е контрастна со бојата на дресот.

Бројките треба да се јасно видливи и тоа:

- Тие на задната страна треба да се најмалку **16цм** високи,
- Тие на предната страна треба да се најмалку **8цм** високи,
- Бројките треба да се најмалку 2цм широки,
- Екипите можат да ги користат само бројките 0 и 00 и од 1 до 99,
- Играчите од иста екипа нема да носат иста бројка
- Било која реклама или лого треба да е најмалку **4цм** далеку од бројките

2. Член 4 Екипи

Нов текст во Правилата

4 Екипи

4.4.2 Играчите нема да носат опрема (предмети) кои можат да предизвикаат повреда на други играчи.

- Следното не е дозволено:

...

- Следното е дозволено:

- Заштитна опрема за рамо, надлактица, бутот или долниот дел на ногата (подколено), доколку е доволно обложена
- **Облека** за компресија на раце и нозе

...

Сите играчи во тимот мора целата **облека** за компресија на раце и нозе, опрема за на главата, стегачи за зглобови, стегачи за глава и ленти, да им биде во иста полна боја.

3. Член 8, 10 и 34 Крај на времето за игра

Нов текст во Правилата

8 Време за игра, нерешен резултат и продолженија

8.8 Ако фаулот (грешката) е направен близу до крајот на четвртината и продолжетокот, судијата ќе го утврди времето преостанато за игра. Минимум од 0.1 ќе биде поставено на часовникот за игра. (нов параграф)

8.9 Ако фаулот (грешката) е направен во интервал на игра, евентуалното слободно фрлање(а) ќе се администрираат пред почетокот на следната четвртина или продолженијата.

10 Статус на топката

10.4 Топката не станува мртва и погодокот ќе важи ако е постигнат кога:

- Топката е во лет после шут за погодок од игра и:
 - Судијата свира со свирката
 - Часовникот за игра се огласува за крај на четвртината или продолжение
 - Часовникот за 24 секунди се огласува
- Топката е во лет по шут од слободни фрлања и судијата свира со свирката за било кое прекршување/повреда на правилата освен за она од изведувачот на слободните фрлања.
- Топката е во контрола на **шутерот** за погодок од игра кој го завршува својот шут со континуирано движење кое е започнато пред да се досуди грешка од било кој противнички играч или било кое лице кому му е дозволено да седи на противничката клупа.

Оваа одредба не важи и погодокот нема да се брои доколку после свирката на судијата, се направи целосно нова акција на шутирање.

34 Лична грешка

34.2 Казна

34.2.2. Ако грешката е направена на шутерот, на тој играч ќе му бидат доделени број на слободни фрлања, како следи:

- Ако шутот изведен од полето за погодок е успешен, погодокот ќе се брои и дополнително 1 слободно фрлање,
- Ако шутот изведен од полето за погодок од 2 поени е неуспешен, 2 слободни фрлања,
- Ако шутот изведен од полето за погодок од 3 поени е неуспешен, 3 слободни фрлања,
- Ако играчот е фаулиран за време, или непосредно пред часовникот за игра да се огласи за крај на четвртината или продолжението, или за време или непосредно пред часовникот за 24 секунди да се огласи, и додека топката е сеуште во рака(це) на играчот и погодокот е успешен, тогаш погодокот нема да се важи и 2 или 3 слободни фрлања ќе се доделат. (се брише овој параграф)

Има и дополнителни измени на овој Член кои се опишани во „Грешка при изведување“ делот

4. Член 9 Почеток и крај на четвртина, продолжение или натпреварот

Нов текст во Правилата

9 Почеток и крај на четвртина, продолжение или натпреварот

9.4 За сите натпревари, првоименуваната екипа во распоредот (домашна екипа) гледајќи од записничка маса према теренот, ќе има:

- своја тимска клупа, од левата страна од записничката маса
- половината од теренот пред својата тимска клупа, за загревање пред почетокот на натпреварот

Секако, доколку двете екипи се договорат, може да ги променат клупите и/или половините од теренот за загревање пред натпреварот.

5. Член 12 Потфрлање и алтернативен посед

Нов текст во Правилата

12 Потфрлање и алтернативен посед

12.5.2 Екипата која не се стекнува со првата тимска контрола на жива топка после потфрлањето, ќе се здобие со право на прво уфрлање по алтернативен посед.

6. Член 34/37 Лична грешка (фаул) при фрлање/изведување

Нов текст во Правилата

34 Лична грешка (фаул)

34.1 Дефиниција

34.1.1 Лична грешка е нелегален контакт на играчот со противникот, без разлика дали топката е жива или мртва.

Играш нема да држи, блокира, турка, пробива, сопнува или попречува слобода на движење на противник со испружување на дланка, рака, лакт, рамо, колк, нога, колено или стопало, ниту со виткање на телото во „абнормална“ положба (надвор од цилиндерот), ниту да се впушта во груба или насилна игра.

34.1.2 Лична грешка при изведување е лична грешка извршена/направена кога часовникот за игра покажува 2:00 минути или помалку во последната четвртина и во секое продолжение, од одбранбен играч на теренот за игра кога топката е надвор од линиите за уфрлање и сеуште во рацете на судијата или на располагање на играчот кој уфрла. (нов параграф)

34.2 Казна

Лична грешка ќе биде досудена на играчот кој ја направил грешката.

34.2.1 Ако личната грешка е направена над играч кој не е во момент на шут:

- играта ќе продолжи со уфрлање од страна на екипата која не направила грешка, од местото каде најблиску е направен прекршокот.
- ако екипата која направила грешка го исполнила бонусот, тогаш ќе се примени Член 41.

34.2.2 Ако личната грешка е направена над играч кој е во момент на шут, на играчот ќе му бидат доделени слободни фрлања и тоа:

- ако шутот кој е изведен од полето за погодок е успешен, погодокот ќе важи, дополнително 1 слободно фрлање.
- ако шутот изведен од полето за 2 поени е неуспешно, 2 слободни фрлања
- ако шутот изведен од полето за 3 поени е неуспешно, 3 слободни фрлања
- ако играчот е фаулиран за време или нешто пред да се огласи часовникот за игра за крај на четвртина или продолжение, или за време или нешто пред да се огласи часовникот за 24 секунди, додека топката е сеуште во рацете на играчот и погодокот од поле е успешен, погодокот нема да се важи, 2 или 3 слободни фрлања ќе бидат доделени. (се брише набројувањето)

34.2.3 Ако личната грешка е направена како грешка на уфрлање:

- играчот кој бил фаулиран ќе му биде доделено 1 слободно фрлање, проследено со уфрлање на екипата која не направила прекршок на местото најблиску до направениот прекршок. (нова точка 34.2.3)

37 Неспортска грешка

37.1 Дефиниција

37.1.1 Неспортска грешка е контакт на играч кој според мислењето на судијата, претставува:

- Контакт на противникот и не правилен обид да се игра на топката директно во духот и целта на правилото.
- Неумерен, груб контакт предизвикан од играчот што се обидува да игра на топка, или противник.
- Непотребен контакт предизвикан од одбранбениот играч за да се запре напредокот во транзицијата на екипата во напад. Ова важи се додека напаѓачот не започне со акцијата за шутирање.
- Недозволен контакт направен од играч од позади, или странично на противникот, кој напредува кон противничкиот кош и нема други противнички играчи помеѓу играчот кој напредува и кошот, и:
 - Играчот кој напредува има контрола на топката, или
 - Играчот кој напредува се обидува да стекне контрола на топката, или
 - Топката е исфрлена за додавање кон играчот кој напредува

Ова важи се додека напаѓачот не започне со акцијата за шутирање.

- Контакт од одбранбениот играч со противникот на теренот за игра кога часовникот покажува 2:00 минути, или помалку во четвртата (4) четвртина и во секое продолжение, додека топката е надвор од граничните линии за време на уфрлување и сè уште е во рацете на судијата, или е на располагање на играчот кој изведува уфрлување. (се брише петтото набројување)

37.1.2 Судијата мора доследно да ги интерпретира неспортските грешки во текот на целиот натпревар и да ја процени само акцијата.

7. Член 37 Неспортска грешка

Нов текст во Правилата

37 Неспортска грешка

37.1 Дефиниција

37.1.1 Неспортска грешка е контакт на играч кој според мислењето на судијата, претставува:

- Контакт на противникот и не правилен обид да се игра на топката директно во духот и целта на правилото.
- Неумерен, груб контакт предизвикан од играчот што се обидува да игра на топка, или противник.
- Непотребен контакт предизвикан од одбранбениот играч за да се запре напредокот во транзицијата на екипата во напад. Ова важи се додека напаѓачот не започне со акцијата за шутирање.
- Недозволен контакт направен од играч од позади, или странично на противникот, кој напредува кон противничкиот кош и нема други противнички играчи помеѓу играчот кој напредува и кошот, и:
 - Играчот кој напредува има контрола на топката, или
 - Играчот кој напредува се обидува да стекне контрола на топката, или
 - Топката е исфрлена за додавање кон играчот кој напредува

Ова важи се додека напаѓачот не започне со акцијата за шутирање.

- Контакт од одбранбениот играч со противникот на теренот за игра кога часовникот покажува 2:00 минути, или помалку во четвртата (4) четвртина и во секое продолжение, додека топката е надвор од граничните линии за време на уфрлување и сè уште е во рацете на судијата, или е на располагање на играчот кој изведува уфрлување. (се брише петтото набројување)

37.1.2 Судијата мора доследно да ги интерпретира неспортските грешки во текот на целиот натпревар и да ја процени само акцијата.

8. Член 42 Специјални ситуации

Нов текст во Правилата

42 Специјални ситуации

42.1.1. Дефиниција

Во текот на истиот период во кој часовникот е запрен, по повреда на правилата, може да се појават специјални ситуации кога ќе се случат (или се случиле) дополнителни повреди на правилата.

9. Член 48/49 Записничар и помошник записничар: Должности 1

Нов текст во Правилата

48 Записничар и помошник записничар: должности

48.1 На записничарот му се обезбедува записник и тој води евиденција за:

- Грешки досудени на секој играч. Записничарот мора веднаш да го извести судијата кога на кој било играч му се досудени 5 грешки. Ги бележи грешките досудени на секој главен тренер и мора веднаш да го извести судијата кога главниот тренер треба да биде исклучен. Слично на тоа, тој мора веднаш да го извести судијата дека играчот треба да биде исклучен ако направи 2 технички грешки, или 2 неспортски грешки, или направи комбинација од 1 техничка грешка и 1 неспортски грешка.

49 Мерач на време: должности

49.1 На мерачот на времето му се обезбедува часовник за игра и стоперка, и тој:

- Го мери времето за игра, тајм-аутите и интервалите на играта.
- Обезбедува сигналот на часовникот за играта да се слушне гласно и автоматскина крајот од една четвртина или продолжение.
- Ги користи сите можни средства за да ги информира судиите веднаш, доколку неговиот сигнал не се огласи, или слушне.
- Го означува бројот на грешки направени од секој играч, подигнувајќи ја ознаката со бројот на грешки направени од тој играч, на начин видлив за двајцата главни тренери.
- Веднаш да го извести судијата кога на кој било играч му се досудени 5 грешки.
- Става ознака за грешка на екипата на записничката маса на страната поблизу до клупата на екипата во ситуација за казни за грешка на екипата, кога топката ќе постане жива по четвртата (4) грешка во четвртината на екипата.
- Врши замени.
- Се огласува со сигнал само кога топката е мртва и пред да биде повторно жива. Звукот на неговиот сигнал не го запира часовникот за игра, или играта, ниту пак предизвикува топката да стане мртва.

10. Член 48/49 Записничар и помошник записничар: Должности 2

Нов текст во Правилата

48 Записничар и помошник записничар: должности

48.1 На записничарот му се обезбедува записник и тој води евиденција за:

- Екипата, внесувајќи ги имињата и броевите на играчите кои треба да го започнат натпреварот и сите замени што влегуваат во игра. Кога има повреда на правилата во врска со 5-те играчи кои треба да го започнат натпреварот, замените или бројот на играчите, тој го известува најблискиот судија што е можно поскоро.
- Тековен збир на постигнати поени, внесувајќи ги поените постигнати од играта
- и слободните фрлања.
- Грешки досудени на секој играч. Записничарот мора веднаш да го извести судијата кога на кој било играч му се досудени 5 грешки. Ги бележи грешките досудени на секој главен тренер и мора веднаш да го извести судијата кога главниот тренер треба да

биде исклучен. Слично на тоа, тој мора веднаш да го извести судијата дека играчот треба да биде исклучен ако направи 2 технички грешки, или 2 неспортски грешки, или направи комбинација од 1 техничка грешка и 1 неспортски грешка.

- Тајм-аути. Кога екипата бара тајм-аут, тој мора да ги извести судиите за можноста за тајм-аут и да го извести главниот тренер преку судијата кога главниот тренер повеќе нема преостанат тајм-аут (и) на полувреме, или во продолжението.
- Следниот наизменичен посед, ракувајќи со стрелката за наизменичен посед. Записничарот ја свртува стрелката за наизменичниот посед веднаш по крајот на првото полувреме додека екипите разменуваат кошеви во второто полувреме.
- **Предизвик од главниот тренер, потврден од судиите. Ќе ги извести судиите кога главниот тренер по грешка ќе побара втора пат предизвик.**

Новото правило „предизвик од главниот тренер“ за прегледување на Системот за повторување на снимка е опишано во секцијата Додаток Ф.4

49 Мерач на време: должности

49.1 На мерачот на времето му се обезбедува часовник за игра и стоперка, и тој:

- Го мери времето за игра, тајм-аутите и интервалите на играта.
- Обезбедува сигналот на часовникот за играта да се слушне гласно и автоматски на крајот од една четвртина или продолжение.
- Ги користи сите можни средства за да ги информира судиите веднаш, доколку неговиот сигнал не се огласи, или слушне.
- Го означува бројот на грешки направени од секој играч, подигнувајќи ја ознаката со бројот на грешки направени од тој играч, на начин видлив за двајцата главни тренери.
- **Веднаш да го извести судијата кога на кој било играч му се досудени 5 грешки.**
- Става ознака за грешка на екипата на записничката маса на страната поблизу до клупата на екипата во ситуација за казни за грешка на екипата, кога топката ќе постане жива по четвртата (4) грешка во четвртината на екипата.
- Врши замени.
- **Врши тајм-аути. Ги известува судиите за можноста за тајм-аут кога екипата побарала тајм-аут**
- Се огласува со сигнал само кога топката е мртва и пред да биде повторно жива. Звукот на неговиот сигнал не го запира часовникот за игра, или играта, ниту пак предизвикува топката да стане мртва.

11. Додаток А: Судиски знаци

А) Нелегален цилиндар

Нов текст во Правилата

А Судиски знаци

Нелегален ЦИЛИНДАР



Двете раце и дланките
се движат вертикално долу горе

Б) Топка во слегувачка патека и попречување

Нов текст во Правилата

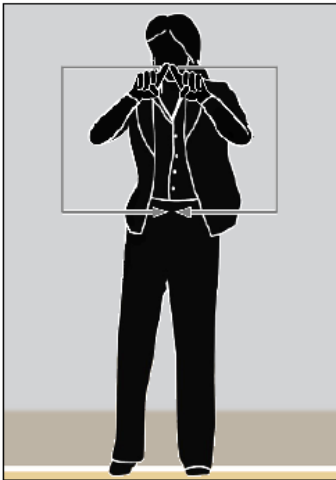
Топка во слегувачка патека и попречување



Ротирање на прстот, испружен показалец
над другата рака правејќи круг

В) Предизвик од главниот тренер

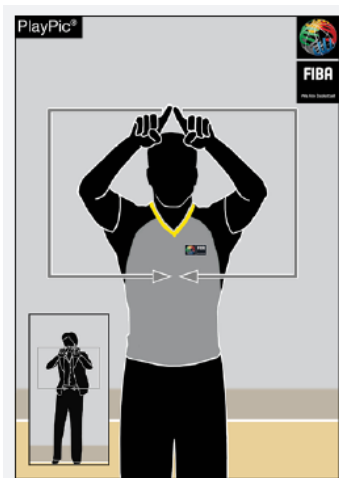
Главниот тренер ќе покаже со новиот сигнал кон најблискиот судија дека има барање за прегледување на ситуација од играта преку системот за повторување на снимка



Нов текст во Правилата

А Судиски знаци

Предизвик од главниот тренер



Новото правило „предизвик од главниот тренер“ за прегледување на Системот за повторување на снимка е опишано во секцијата Додаток Ф.4

Б.7 Тајм-аути

Б.7.1 Доделените тајм-аути се внесуваат во записникот **под името на екипата**, со внесување на минути од играта во четвртината, или продолжението во соодветните полиња **веднаш до ознаката Н1 за прво полувреме, до Н2 за второ полувреме и ОТ за до 3 продолжетоци под името на екипата.**

Б.7.2 По завршеток на секое полувреме и продолжеток, неискористените колони се прецртуваат со 2 хоризонтални паралелни линии. Доколку на екипата не и биде доделен првиот тајм-аут пред часовникот за игра да покаже 2:00 минути во четвртата четвртина, записничарот ја прецртува со 2 хоризонтални линии првата рубрика за второто полувреме.

Time-outs		Team fouls	
H1	7	Q1	X X X X X
H2	9 10	Q2	X X X X X
OT		Q3	X X X X X
		HCC	Q4 9

Licence no.	Players		No.	Player in	Fouls				
					1	2	3	4	5
001	MAYER,	F.	5	X	P ₂				
002	JONES,	M.	8	X	P	P ₂			
003	SMITH,	E.	9	X	P ₂	U ₂	P	P ₁	
004	FRANK,	Y.	12	X	T ₁	U ₂	GD		
010	NANCE,	L.	18	X	P	U ₁			
012	KING,	H. (CAP)	22	X	P ₁				
014	WONG,	P.	24						
015	RUSH,	S.	25	X	P ₃	P ₂			
021	MARTINEZ,	M.	33	X	T ₁	P ₂	T ₁	GD	
022	SANCHES,	N.	42	X	P ₂	P ₂	U ₂	P	U ₂ GD
024	MANOS,	K.	55	X	P ₂	D ₂			
Head coach		788	LOOR, A.					C ₁ B ₁	
First assistant coach		555	MONTA, B.						

Дијаграм 11 – Екипи во Записникот (по натпреварот)

Б.9 Грешки на екипата

- Б.9.1 За секоја четвртина (Ч1, Ч2, Ч3, Ч4), во записникот се предвидени 4 рубрики, полиња (веднаш под името на екипата и над името на играчот) за внесување грешки во екипата.
- Б.9.2 Секогаш кога играч ќе направи лична, техничка, неспортска, или исклучувачка грешка, записничарот ја внесува грешката на играчот од таа екипа, внесувајќи редоследно големо "X" во предвидениот простор.
- Б.9.3 На крајот на секоја четвртина, записничарот ги поништува преостанатите колони со 2 паралелни хоризонтални линии.

Б.13 Предиизвик од главниот тренер

Б.13.1 За натпреварите каде се користи систем за повторување на снимка секоја од екипите има право на еден (1) предиизвик од главниот тренер (ПГТ). Ако истиот е одобрен, ќе биде внесен во Записникот испод името на екипата, во коцката до „ПГТ“ (анг: НСС). Во првата коцка, записничарот ќе ја внесе четвртината или продолжението (Ч1, Ч2, Ч3, Ч4 или ПР), а во втората коцка ќе внесе минутата на времето за игра во четвртината или продолжението.

14. Систем за прегледување на снимки (IRS) 1

Нов текст во Правилата

Ф. СИСТЕМ ЗА ПОВТОРУВАЊЕ НА СНИМКА (IRS)

Ф.1 Дефиниција

Систем за повторување на снимката (IRS) е работен метод што го користат судиите за да ги проверат своите одлуки гледајќи ги ситуациите од играта на екранот со одобрена видео-технологија.

Ф.2 Постапка

Ф.2.1 Судиите се овластени да го користат системот за повторување на снимка сè додека првиот судија не го потпише записникот по натпреварот, во зависност од ограничувањата утврдени во овој додаток.

Ф.2.2 Прегледувањето на системот за повторување на снимка (IRS) ќе се изврши што судиите го запрат натпреварот, за било која причина, откако се случил настан кој може да се прегледа преку IRS

Ф.2.3 Следната постапка се применува за употреба на системот за реприза:

- Првиот судијата ги одобрува опремата и системот за реприза пред натпреварот, доколку е достапен.
- Првиот судија одлучува дали ќе се користи системот за повторување на снимката, или не.
- Доколку одлуката на судијата е предмет на употреба на системот за повторување на снимката, судиите мора да ја покажат својата првична одлука на терен.
- По собирањето на сите информации од другите судии, помошни судии, делегат, прегледот на снимката ќе започне што е можно поскоро.
- Првиот судијата и со најмалку 1 судија (кој донел одлука) ќе учествуваат во разгледување на снимката. Ако Првиот судија донесе одлука, тој ќе избере еден од судиите што ќе му се придружи во разгледувањето на снимката.
- За време на прегледот на снимката, првиот судија ќе осигура дека ниедно неовластено лице нема да има пристап до мониторот на системот за повторување на снимката.
- Преглед на снимката ќе се изврши пред тајм-аут, или замена, интервал на игра, или пред да продолжи играта.
- Ако тајм-аут е започнат или се врши замена, кога судиите идентификуваат дека има потреба за IRS преглед, тајм-аутот и замените ќе се запрат/поништат додека не се искомунуира финалната одлука.
- Главниот тренер може да го откаже барањето за тајм-аут кога финалната одлука е искомунуирана или било кој главен тренер може да побара тајм-аут, или било која екипа може да побара замена.
- По прегледувањето на снимката, судијата кој донел одлука ја покажува конечната одлука и играта ќе се продолжи во согласност со неа.
- Првичната одлука на судијата(те) може да се смени само ако прегледот на системот за повторување на снимката им обезбеди на судиите јасни и убедливи докази за промена на одлуката.
- Откако првиот судијата ќе го потпише записникот, системот за повторување на снимката повеќе не може да се користи.

Ф.3 Правило

Следните ситуации во играта може да се прегледаат со системот за повторување на снимката

Ф.3.1 На крајот на четвртина или продолженија:

- Дали шутот за успешен погодок од играта е испратен пред сигналот на часовникот на играта да го објави крајот на четвртина или продолжотокот.
- Дали и колку време треба да покаже часовникот за играта ако:
 - се случил прекршок на излегување надвор од граничните линии на играчот што шутира.
 - Се случил прекршок на периодот за шут.
 - Се случил прекршок од 8 секунди.
 - Се случила грешка направена пред крајот на четвртина или продолжетокот.

Интервалот на игра нема да почне се додека одлуката по прегледување на IRS не се искомунцира и било кое дополнително време во четвртината или продолжението се заврши.

Ф.3.2 Кога часовникот на играта покажува 2:00 минути или помалку во четвртата четвртина и во секое продолжение:

- Дали шутот за успешен погодок од играта е изведен пред да се огласи сигналот на часовникот за напад.

- судиите имаат право да ја запрат играта веднаш за да прегледаат снимка во насока дали при успешниот погодок од игра топката ги напуштила рацете на шутерот пред да се огласи сигналот за 24 секунди,
- судиите мораат да ја идентификуваат потребата за IRS преглед и прегледот мора да биде извршен после првото запирање на играта од страна на судиите за било која причина, по успешниот погодок од игра,

- **кога е направена** грешка надвор од акцијата за шутирање: ~~во случаи кога е потребно да се утврди:~~

- дали истекло **веќе** времето за играта или периодот за шутот,
- дали **веќе** започнала акцијата за шутирање, **кога е причинета грешка од противник на шутерот, или,**
- дали топката сè уште била во рака на играчот за шутирање, **кога се случила грешка од соиграч на шутерот.**

- Дали прекршокот за топка во слегувачка патека, или попречување е правилно доделен.

- Да се утврди играчот кој предизвикал топката да излезе надвор од граничните линии.

Ф.3.3 Во кое било време од натпреварот,

- Дали успешниот погодок од играта ~~ќе се брое~~ бил извршен од поле за 2, или 3 поени.

- судиите имаат право веднаш да ја прекинат играта за да проверат снимка дали погодокот бил постигнат од полето за 2 или 3 поени,
- судиите мора да идентификуваат потребата и да го извршат IRS прегледот првиот пат кога ќе ја прекинат играта после постигнатиот погодок од игра.

- Дали се дадени 2 или 3 слободни фрлања во случај на неуспешен погодок од играта, по доделена грешка на играчот кој шутира.

- Дали личната, неспортската или исклучувачката грешка ги исполнува критериумите за таква грешка, или треба да биде надградена, да се намали нејзината тежина, или да се смета за техничка грешка.

- Откако ќе се појави грешка во работењето на часовникот на играта, или часовникот за напад, колку време ќе се коригира на часовникот(ците).

- Да го идентификува правилниот играч кој ќе ги шутира слободните фрлања.

- Да идентификува учество на **играчи и лица на кои им е дозволено да седат на клупа, членови на екипата, главни тренери, помошници тренери и придружни членови на делегацијата** при какво било дело на насилство **или потенцијал за настанување на дело на насилство.**

- судиите имаат право веднаш да ја прекинат играта за да проверат снимка дали имало дело на насилство или потенцијал за дело на насилство,

- судиите мора да идентификуваат потребата и да го извршат IRS прегледот првиот пат кога ќе ја прекинат играта после делото на насилство или **потенцијално настанување на дело на насилство.**

15. Систем за прегледување на снимки (IRS) 2 – топка во слегувачка патека и попречување на топка

Нов текст во Правилата

Ф.3 Правило

Следните ситуации во играта може да се прегледаат со системот за повторување на Снимката

Ф.3.2. Кога часовникот на играта покажува 2:00 минути или помалку во четвртата четвртина и во секое продолжение:

- Дали шутот за успешен погодок од играта е изведен пред да се огласи сигналот на часовникот за напад.

- судиите имаат право да ја запрат играта веднаш за да прегледаат снимка во насока дали при успешниот погодок од игра топката ги напуштила рацете на шутерот пред да се огласи сигналот за 24 секунди,

- судиите мораат да ја идентификуваат потребата за IRS преглед и прегледот мора да биде извршен после првото запирање на играта од страна на судиите за било која причина, по успешниот погодок од игра,

- **кога е направена грешка надвор од акцијата за шутирање: во случаи кога е потребно да се утврди:**

- дали истекло **веќе** времето за играта или периодот за шутот,

- дали **веќе** започнала акцијата за шутирање, **кога е причинета грешка од противник на шутерот, или,**

- дали топката сè уште била во рака на играчот за шутирање, **кога се случила грешка од соиграч на шутерот.**

- Дали прекршокот за топка во слегувачка патека, или попречување е правилно доделен.

Кога прегледувањето покажува дека попречувањето или топка во слегувачка патека не е правилно досудено, играта ќе продолжи како следи, ако по досуденото:

- топката легално влегла во кош и поените ќе се важат и одбранбената екипа ќе право за уфрлување од челната линија,

- играч од било која екипа веднаш остварил јасна контрола на топката таа екипа ќе има право на уфрлување најблиску до местото каде се наоѓала топката кога одлуката била досудена

- ниту една екипа нема стекнато веднаш јасна контрола на топката, настапува ситуација на потфрлање на топка.

- Да се утврди играчот кој предизвикал топката да излезе надвор од граничните линии.

16. Систем за прегледување на снимки (IRS) 3 – Предизвик од главен тренер

Нов текст во Правилата

Ф Систем за прегледување на снимка (IRS)

Ф.4 Предизвик од главен тренер

Ф.4.1 На сите натпревари на кои има систем за прегледување на снимка (IRS), главниот тренер може да побара Предизвик од главниот тренер т.е. да побара од главниот судија да прегледа ситуација од натпреварот.

Ф.4.2 Процедурата за Предизвик од главен тренер е следната:

- Главниот тренер има право да побара еден предизвик на главен тренер во текот на натпреварот, без разлика дали предизвикот е успешен или не,

- Само ситуации опишани во Додатокот Ф, Член Ф.3 може да се повикаат на предизвик
- Временските рестрикции опишани во Член Ф.3 не важат. Предизвик од главниот тренер може да се побара во било кое време.

- Главниот тренер кој бара Предизвик ќе воспостави визуелен контакт со најблискиот судија, и јасно ќе го побара неговиот Предизвик на главен тренер

- Главниот тренер гласно ќе изговори на македонски „Предизвик“ (или на англиски „Challenge“), и во исто време ќе го покаже знакот за Предизвик од главен тренер (Бр. 56,

исцртувајќи правоаголник, налик на ТВ екран). Барањето ќе биде финално и неотповикливо.

- Главниот тренер мора да го побара Предизвикот и проверката на снимката мора да се случи најдоцна кога судиите го запреле времето за прв пат после ситуацијата (одлуката).

- Ако играта продолжува без стопирање на време, судиите се овластени (имаат право) веднаш да го запрат времето кога ќе го препознаат Предизвикот од главниот тренер, се додека ниедна екипа не се става во подредена состојба.

- Главниот тренер ќе покаже/објасни на најблискиот судија ситуацијата што ќе се прегледува.

- Судијата ќе потврди дека барањето за Предизвик е легално/валидно

- Судијата ќе го извести Записничарот дека е одобрен Предизвик од главен тренер

- Додека трае прегледот на IRS играчите ќе останат на теренот.

- Ако прегледот на IRS покаже дека предизвиканата ситуација е во корист на екипата која го побарала предизвикот, одлуката ќе се промени.

- Ако прегледот на IRS покаже дека предизвиканата ситуација не е во корист на екипата која го побарала предизвикот, одлуката ќе остане иста.

- Судиите ќе ја користат истата процедура како и за прегледување на снимка IRS.

- Откако судијата ќе ја извести/администрира конечната одлука од прегледот на IRS, натпреварот ќе продолжи како после било кој преглед на снимка IRS.