



# ОФИЦИЈАЛНИ КОШАРКАРСКИ ПРАВИЛА 2017

## ПРЕГЛЕД НА НАЈВАЖНИТЕ ИЗМЕНИ НА ПРАВИЛАТА

На својот состанок во Јули 2017, Централниот Борд на ФИБА одобри неколку измени на правилата. Прегледот на најважните измени кои стапуваат на сила од 01.Октомври. 2017, можете да го најдете во текстот кој следува подолу.

### **ПРАВИЛО ЧЕКори (Член 25.2)**

**Цел:** Да се има просто и заедничко правило за чекори во целиот свет, кое подобро ги отсликува акциите на теренот.

#### **Нов текст-нова формулација:**

- Додека играчот се движи и има една нога на подот кога ја фаќа топката или го завршува водењето, следната нога или нозе која ќе го допре-ат подот претставува “Чекор 1” и постанува ПИВОТ нога.
- Ве молине да се повикате-упатите на дополнителниот материјал за новото правило чекори кој е вклучен во посебна презентација.

### **НЕСПОРТСКА ГРЕШКА (Член 37.1.1)**

**Цел:** Повеќе да се појасни-објасни кога се досудува НГ и да се заштити динамиката на играта во транзиција.

## Нов текст-нова формулација:

Неспортска грешка е грешка на играч која вклучува контакт кој според проценката на судијата е:

- Неумерен – груб контакт кој го предизвикува играчот во обид да игра на топката или на противникот.
- Контакт од одбрамбениот играч без правилен-исправен обид директно да игра на топката во оквир на духот и целта на правилата, предизвикувајќи непотребен контакт со цел да се запре контранападот или напредувањето на екипата во напад при транзиција.
- Ова се применува се додека играчот во напад не го започне моментот на шут.
- Ве молине да се повикате-упатите на дополнителниот материјал за новото правило Неспортска грешка кој е вклучен во посебна презентација.

## КАЗНИ ЗА ГРЕШКА (Б.8.3)

**Цел:** Да се има иста казна за исклучувачките грешки: 2 Слоб. фрлања+посед.

**Измени:** Било кога некоја личност е исклучена и таа грешка според правилата му е припишана на тренерот како грешка на клупата, казната ќе биде **2(две) слободни фрлања** како и кај секоја друга исклучувачка грешка. Ваквите грешки во записникот треба да се впишат како Б2.

Ова се применува за сите исклучувачки грешки на персоналот на клупата на екипата (помошни тренери, заменици, исклучени-исфрлени играчи), а се применува-однесува и во случаите на тепачка.

## ДОЛЖНОСТИ НА ТРЕНЕРОТ (Член 7.1)

**Цел:** Да се има спремен записник како би се одбегнало доцнење со почетокот на натпреварот.

### **Нов текст-нова формулација:**

Листата со членовите на екипата (тимска листа) и сите останати информации во врска со екипата треба да се дадат на записничарот најмалку 40 минути пред предвиденото време за почеток на натпреварот.

### **ДЕФИНИЦИЈА НА ЕКИПАТА (Член 4.2.1 и Член 2.4.5)**

**Цел:** Прилагодување на практичните потреби.

**Измени:** Максималниот број на пратечките членови на делегацијата кои можат да седат на клупата на екипата со посебни задолженија се зголемува на 7. Заради тоа во просторот на клупата екипите ќе имаат на располагање највеќе 16 столици. Максималниот можен број на членови на екипата изнесува 21 член (12 играчи, два тренера и 7 пратечки членови на делегацијата).

### **ЗАПИСНИК (Б)**

**Цел:** Прилагодување на практичните потреби.

**Измени:** Треба да се применат следните мали измени при пополнувањето на записникот:

- Записничарот треба да користи пенкала во две различни бои.
- Кога екипата настапува со помалку од 12 играчи.
- Кога екипата настапува со играч –тренер.
- Одделот за грешки после првото полувреме и после завршување на натпреварот.
- Како да се исправат грешките во водење на записникот.
- Потписи на помошните судии после натпреварот.

### **УНИФОРМИ НА ЕКИПИТЕ (Член 4.3)**

**Цел:** Да се обезбедат нови детали.

### **Измени:**

- Дресовите и гакичките мора да бидат во иста доминантна боја.
- Ако дресовите имаат ракави тие мораат да завршуваат над лактот. Дресови со долги ракави не се дозволени.
- Чорапите треба да бидат видливи.
- Патиките можат да имаат било која комбинација на бои, но левата и десната патика мора да се подудираат.
- Блескави светла, одсјаен матерјал, ниту други украси не се дозволени.

### **ОПРЕМА НА ЕКИПИТЕ (Член 4.4)**

**Цел:** Да се обезбедат нови детали на додатоците на униформата.

### **Измени:**

- Еластични навлаки ( ракави стегачи) на рацете, со црна, бела или како доминантната боја на дресот на екипата, но една иста боја за сите играчи на екипата.
- Еластични навлаки ( стегачи) на нозете, со црна, бела или како доминантната боја на гакичките на екипата, но една иста боја за сите играчи на екипата.
- Опрема за главата, со црна, бела или како доминантната боја на дресот на екипата, но една иста боја за сите играчи на екипата. Опремата за глава не смее во потполност или делумно да покрива било кој дел на лицето (очи, нос, усни итн.) и не смее да претставува опасност за играчот што ја носи и/или за останатите играчи. Опремата за глава не смее да има елементи кои се отвораат/затвораат окулу лицето и/или вратот и не смее да има било кои делови кои штрчат од нивната површина.
- Потници окулу рачниот зглоб, од текстилен матерјал, широк најмногу 10 см. со црна, бела или како доминантната боја на дресот на екипата, но една иста боја за сите играчи на екипата.

- Траки (самолепливи траки) на рацете, рамената, нозете итн. со црна, бела или како доминантната боја на дресот на екипата, но една иста боја за сите играчи на екипата.
- Стегачи за скочен зглоб, прозирни , црни или бели но една иста боја за сите играчи на екипата.

## **НОВА ДЕФИНИЦИЈА НА СУДИСКИОТ ТИМ**

**Цел:** Да се избегне конфузија во термините.

**Измени:**

Водачот на судискиот тим кој има посебни задачи и одговорности сега се нарекува Главен Судија (претходно Судија), во Англиска терминологија (Crew Chief-Referee before). Судискиот тим го сочинуваат: Главниот судија, Судија 1 и Судија 2 (ако се применува).

## **ИГРАЧ ВО МОМЕНТ НА ШУТ (Член 15.1.3)**

**Цел:** Да се појасни дефиницијата на моментот на шут.

**Измена:**

Кога играчот кој се наоѓа во момент на шут, ја додаде топката откако врз него е направена грешка, се смета дека тој повеќе не се наоѓа во момент на шут.

## **ИСКЛУЧУВАЊЕ ДО КРАЈ НА НАТПРЕВАРОТ (Член 36.3.3 и Член37.2.3)**

**Цел:** Исклучување-дисквалификација до крајот на натпреварот сега исто така се применува за 1 Техничка грешка и 1 Неспортска грешка.

**Измени:**

- Играч исто така треба да биде исклучен до крај на натпреварот кога ќе му бидат досудени 1 Техничка и 1 Неспортска грешка.
- Играч – тренер исто така треба да биде исклучен до крај на натпреварот, кога нему лично ќе му бидат досудени 2 Технички грешки, каде една од

овие грешки може исто така да биде Неспортска грешка која му е досудена нему како играч.

### **ИССЦЕНИРАЊЕ-ЛАЖИРАЊЕ НА ГРЕШКА ( Член 33.16)**

**Цел:** Се воведува дефиниција и постапка при исценирање-лажирање на грешка.

#### **Измена:**

Исценирање – лажирање на грешка претставува било која акција на играчот со која тој се претвора-исценира дека врз него е направена грешка или прави театрални и преувеличени покрети за да креира мислење дека врз него е направена грешка и со тоа се стекнува со нечесна предност. Оваа повреда на правилата може да ја стори играч од нападот и играч од одбраната.

Се воведува нов судиски знак (Број 52), со пратечка постапка.

### **СУДИСКИ ЗНАЦИ (А)**

**Цел:** Да се воведат два (2) нови судиски знаци.

#### **Измени:**

1. Исценирање – лажирање на грешка (знак 52) - Се подигнува подлактицата два пати (започнувајќи од врвот).



2. Прегледување на повторена снимка (ИРС знак 53)-Вртење на раката со хоризонтално испружен кажипрст.



### ПОСТАПКА ЗА ЖАЛБА-ПРОТЕСТ (Ц)

**Цел:** Да се прилагоди постапката за жалба-протест да одговара на Интерните Регулативи на ФИБА.

#### **Измени:**

-Екипа може да вложи жалба-протест ако се загрозени нејзините интереси од:

- \* Грешка во водењето на записникот, мерењето на времето или мерењето на времето за шут , која судиите не ја исправиле.
- \* Одлука натпреварот да се загуби без игра, поништи, одложи, не продолжи или не се одигра.
- \* Прекршување на применливите правила за право на настап

- За да се прифати жалбата-протестот, таа мора да се вложи според следната постапка:

- \* Капитенот на екипата, не подоцна од 15 минути по завршувањето на натпреварот се потпишува на записникот во рубриката “Потпис на капитенот во случај на жалба”.
  - \* Причините за жалбата се поднесуваат во пишана форма не подоцна од 1 час по завршување на натпреварот.
  - \* Таксата од 1500 Швајцарски Франци се применува само ако жалбата биде одбиена.
  - \* Главниот судија (ЦЦ) треба да го извести во пишана форма претставникот на ФИБА или Претседателот на Техничкиот Комитет.
- Надлежното тело треба да донесе одлука за жалбата што е можно поскоро, но не подоцна од 24 часа од завршување на натпреварот.
- Одлуката на надлежното тело исто така се смета како одлука донесена на теренот за игра и не подлежи на понатамошни разгледувања или жалби.

### **ПЛАСМАН НА ЕКИПИТЕ (Член 8.7, Д.5 и Д.6)**

**Цел:** Да се комплетираат регулативите за пласман на екипите кај системот кој се игра во два натпревари , со вкупен број на поени (дома – гости).

#### **Измени:**

- Кај системот кој се игра во два натпревари , со вкупен број на поени, дома – гости (збирен резултат), двата натпревари се сметаат како еден натпревар во траење од 80 минути.
- Ако резултатот е нерешен на крајот на првиот натпревар, не се игра продолжение.
- Ако збирниот резултат од двата натпревари е нерешен, вториот натпревар треба да продолжи со играње на онолку продолженија од по 5 минути колку се потребни за да се добие победник.



- Победник на натпреварот е екипата која:
  - Победила на двата натпревари
  - Постигнала поголем број на збирни поени на крајот на вториот натпревар, ако двете екипи добиле по еден натпревар.

## **КОШАРКАРСКА ОПРЕМА ( Поглавја 2 и 10)**

**Цел:** Прилагодување со тековните технички потреби

**Измени:**

За нивоа 1 и 2

- Таблите треба да се опремени со светло вдолж својата обиколница на врвот, поставено на внатрешните рабови на таблата, кое се пали во жолта боја само кога ќе се огласи сигналот на часовникот за шут (24 сек).
- Часовникот за шут има звучен сигнал кој се огласува кога ќе истече периодот за шут и кога дисплејот за шут покажува нула (0.0).
- Часовникот за шут го означува преостанатото време за напад во секунди и во десетинки од секундата(1/10) само во текот на последните 5 секунди од периодот за шут.
- **Препорака: 01.Октомври 2017 / Задолжително: 01.Октомври 2018**

## **КОШАРКАРСКА ОПРЕМА**

**Цел:** Да се означат дополнителните технички измени

**Измени:**

- Воведување на топка со величина 5 за мини натпреварувањата
- За тестирањето на топката има повеќе детали
- Поглавјето за осветлување е потполно преработено
- Одредбите за рекламни панои се преработени

## **ОПШТО**

Направени се помали прилагодувања поради подобра интерпретација.

## **СУДИСКИ ПРИРАЧНИК**

### **Почеток на период или натпревар – Предупредувачки сигнал со свирка**

Да се користи предупредувачки сигнал со свирката (активниот судија), на почетокот на натпреварот пред влегувањето во централниот круг заради спроведување на потфрлањето и на почеток на сите останати периоди и продолженија пред топката да биде ставена на располагање за уфрлање од централната линија.

Миес, 15. Август. 2017

ФИБА Инструктор

Ѓорги Пиперков